

خاندانی ریاضی کی سرگرمیاں دریافت کریں

مندرجہ ذیل دو سرگرمیاں بلڈنگ بلاکس کے نصاب سے تطبیق کی گئی ہے، عام طور پر پری-کے ایکسپلور کلاس رومز میں لاگو کیا جاتا ہے۔ یہ ساری سرگرمیاں تین اور چار سال کی عمر کے بچوں کے لئے تطبیق کی گئی ہیں اور گھروں میں آسانی سے اہل خانہ اور دیگر نگہداشت گزاروں کے ساتھ کی جاسکتی ہیں، جن میں کچھ سامان کی ضرورت ہے۔ وہ ہلکے اور تقریب کے لئے بنائے گئے ہیں، جبکہ گھر میں ہونے والی ترتیب میں بچوں کی نشوونما میں بھی مدد کرتے ہیں۔

سرگرمی 1: رقص کے نمونے

درکار مواد: رقص کے لئے، ساز۔

کیسے کھیلنا ہے:

- آپ اور آپ کا بچہ رقص کے لئے لطف اندوز گانا منتخب کریں
- اپنے بچے کو رقص کرتے ہوئے نمونے کی پیروی کرنے کی دعوت دیں۔ مثال کے طور پر، پیر/ہیل، پیر/ہیل/، پیر/ہیل۔
- مزید پیچیدہ حرکتوں کی کوشش کرنے پر غور کریں۔ مثال کے طور پر، تالی/کک/کک، یا پیر/ پیر/ہیل/ تالی۔
- کسی نمونے پر رقص کرنے کے بعد، اپنے بچے کو اس نمونے کی وضاحت کرنے کی دعوت دیں جس میں انہوں نے ناچ لیا تھا۔ نمونے کے اس حصے پر زور دیں جو دہرا رہا ہے (پیر/پیر، مثال کے طور پر)۔

یہ کھیل کیوں؟

نمونے ریاضی کے لئے ضروری ہیں اور ہمارے آس پاس ہیں۔ بچوں کو نمونوں کی کھوج میں مدد کرنے، اور نمونوں میں ہونے والے ڈھانچے کو دیکھنے میں مدد، ریاضی کی مضبوط بنیاد فراہم کرے گی۔ نمونوں کو پہچاننا اور انہیں دوبارہ بنانا بالآخر ریاضی میں بچوں کی مدد کرتا ہے، اور آخر کار الجبرا!

سرگرمی 2: حلقے اور کین

درکار مواد: مختلف سائز یا دوسرے سلنڈروں کے کین (جیسے مونگ پھلیوں کا ایک کین، ایک سوپ کا کین، ایک پنسل ہولڈر، وغیرہ)۔

کیسے کھیلنا ہے:

- تحریری ٹول کا استعمال کرتے ہوئے کاغذ پر کئی کین کے بنیادوں کا سراغ لگائیں۔
- اپنے بچے سے سراغ لگائے حلقوں سے کینوں کو ملانے کے لئے کہیں۔
- اپنے بچے کی جانچ پڑتال کے لئے براہ راست سراغ لگائے ہوئے حلقوں پر رکھنے کی ترغیب دیں۔

یہ کھیل کیوں؟

- بچے یہ سیکھتے ہیں کہ 3D چیزیں (جیسے کین) کی شکل "چہروں" کی ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر، کین کے دو رخ یا "چہرے" ہیں جو حلقے ہیں۔
- اس سرگرمی میں، بچے فعال طور پر شکلیں تلاش کرتے ہیں۔ آپ اپنے بچے کو انگلی حلقے کے کنارے یا کین کے "چہرے" کے گرد چلانے میں مدد کرسکتے ہیں۔ بچوں کو محسوس ہوگا کہ حلقے مکمل طور گول ہیں۔

فیملی ریاضی کی تمام سرگرمیاں بلڈنگ بلاکس، © Clements & Sarama, 2013, McGraw-Hill Education